

BGC 예비 개발자 점프업 지원 사업 참가자 모집공고

[재]부산정보산업진흥원에서 부산지역의 창의적이고 독창적인 게임 개발 인재 발굴 및 예비창업자 육성을 위하여 <BGC 예비 개발자 점프업 지원 사업>에 도전할 참가자를 모집합니다. 무궁한 역량과 가능성을 지닌 여러분의 많은 관심과 참여 바랍니다.

1 사업개요

□ 사업명 : BGC 예비 개발자 점프업 지원

□ 사업목적

- 잠재력 있는 예비 게임개발자 및 초기 개발팀을 발굴하여 프로젝트 개발기회를 제공하고, 실무 중심의 지원을 통해 지역 게임산업 인재 기반을 강화
- 실무 전문가 멘토링 및 프로젝트 기반 개발 지원을 통해 실전 역량을 강화하고, 게임콘텐츠 사업화 및 창업 멘토링 지원을 통해 지역 정착형 게임산업 생태계 조성

□ 사업기간(안) : 2026. 6. ~ 12.

※ 추진 일정에 따라 사업 기간은 변동될 수 있음

2 지원내용

□ 모집기간 : 2026. 6. 4.(목) ~ 6. 22.(월)

□ 지원규모 : 4개(팀 또는 개인)

□ 지원대상 : 부산 소재 게임개발에 관심 있는 4인 이하의 대학생, 동아리, 예비창업자 팀 또는 개인

□ 지원조건

- 팀원 중 50% 이상이 부산 소재 학교 또는 거주자 등 부산 연고자에 해당

지원 제한대상

- ① 개발콘텐츠가 게임콘텐츠가 아닌 경우 (모바일 앱, 애니메이션 등)
- ② 개발콘텐츠가 사행성게임, 선정성게임 등 사회적 물의를 일으킬 수 있다고 판단되는 게임콘텐츠인 경우
- ③ 초·중·고등학교 재학생 및 휴학생에 해당하는 경우
- ④ 개인사업자 또는 법인사업자 등록이 완료된 창업기업인 경우
- ⑤ 정부 및 진흥원 지원사업에 참여 혹은 참여 제한 및 제재 중인 자 또는 해당 인원을 포함한 팀인 경우
- ⑥ 과거 동일 프로젝트 및 구성원으로 진흥원에서 지원하는 유사 사업에 선정된 이력이 있는 경우
(유사 사업: BGC 게임 창작 챌린지 게임창업 팀워크 챌린지 게임개발 스튜디오 성장 패키지 BuStar 챌린지 게임 공모전 등)

※ 제출된 서류에 허위 사실이 확인될 경우 선정이 취소될 수 있음

□ 지원내용

구분	주요내용
제작공간 및 개발활동 지원	- 부산글로벌게임센터 게임스테이션 공간 제공 및 개발 교류 활동 지원 - 게임스테이션 임대료 및 관리비 지원, PC·인터넷·가구 등 개발환경 제공 - 디스코드 기반 개발 커뮤니티 운영 및 프로토타입 피드백 세션 운영
멘토링 운영	- 게임 분야별 전문가로 구성된 멘토단 운영 및 정기 멘토링 지원 - 초기 기획부터 프로토타입 개발 단계별 방향 설정 및 피드백 지원 - 진행분야 : 게임개발, 게임그래픽, 게임기획·UX, 플랫폼·서비스 운영, 창업·사업화
게임 제작 및 창업지원금 지원	- 제작지원금 : 개발 과정 아카이빙 참여 및 멘토링 출석, 최종 결과물 제출 시 지급 - 창업지원금 : 최종 프로토타입 평가 결과에 따른 순위별 차등 지급
기타	- 성과발표회 및 프로젝트 시상 개최(2026. 12.) - 지스타(G-STAR) 등 주요 게임행사 및 컨퍼런스 참관 기회 제공

3 세부지원내용

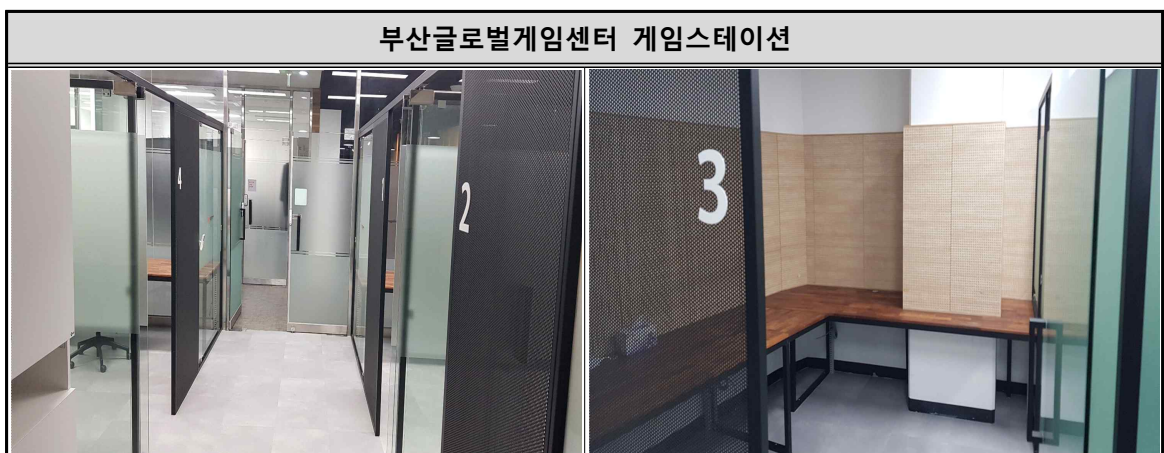
□ 제작공간 및 개발활동 지원 : 게임스테이션 공간 제공 및 개발 교류 활동 지원

○ 제작공간 지원

- 지원기간(안) : 2026. 7. ~ 2027. 6. / 약 12개월

- 주요내용

- ▶ 부산글로벌게임센터 게임스테이션 임대료 및 관리비 100% 지원
- ▶ PC, 인터넷, 가구 등 게임 개발환경 제공



※ 게임스테이션 이용은 선택사항이며, 희망 시 입주계약 체결 후 이용 가능

○ 개발활동 지원

- 진행일정 : 2026. 7. ~ 2026. 12.

- 주요내용

▶ 디스코드 기반 개발 커뮤니티 운영을 통한 개발 현황 및 테스트 빌드 공유

▶ 11월 발표평가 이후 프로토타입 피드백 세션 운영

※ 게임기업 종사자 및 부산글로벌게임센터 관계자 대상 1주일 자유 플레이 및 피드백 진행

□ 멘토링 운영 : 전담 멘토·멘티 프로그램 운영

○ 진행일정 : 2026. 7. ~ 2026. 11.

○ 진행장소(안) : 부산문화콘텐츠콤플렉스 해운대 또는 태종대실

○ 주요내용

- 게임 분야별 전문가로 구성된 멘토단 운영 및 정기 멘토링 진행

- 초기 기획부터 프로토타입 개발 단계별 방향 설정 및 피드백 지원

- 창업 및 사업화를 위한 맞춤형 컨설팅 운영

- 진행분야 : 5개

구분	진행횟수	비고
게임개발	분야별 4회 (총 16회)	7~10월 각 분야별 월 1회 멘토링 진행
게임그래픽		
게임기획·UX		
플랫폼·서비스 운영		
창업·사업화	2회	8월, 10월 팀별 집중 멘토링 진행

※ 컨설팅은 기본적으로 오프라인으로 진행하되, 특별한 사유가 있을 경우 온라인 진행 가능

- 분야별 내용

구분	주요내용
게임개발	- 게임 기능 구현, 엔진 활용, 최적화, 빌드 관리 등 개발 과정 중심 멘토링 - 개발 과정 중 발생하는 기술적 문제 해결 및 프로젝트 구조 개선 자문 지원 - 생성형 AI 기반 이미지·사운드 제작, QA 자동화 등 개발 효율화 사례 공유
게임그래픽	- 캐릭터·배경·UI 등 그래픽 리소스 제작 및 구성 관련 멘토링 - 게임 콘셉트와 이용자층에 적합한 아트 스타일 및 연출 방향 등 피드백
게임기획·UX	- 게임 시스템, 레벨 구성, 튜토리얼, 밸런스 등 게임기획 멘토링 - 플레이 테스트 기반 이용자 반응 분석 및 UX 개선 방향 자문 지원
플랫폼·서비스 운영	- 스팀·모바일 등 플랫폼별 출시 준비 절차 및 운영 전략 멘토링 - 이용자 유지, 커뮤니티 운영, 업데이트 대응 등 서비스 운영 사례 공유
창업·사업화	- 게임 수익모델(BM), 사업계획 구성, IP 활용 등 사업화 중심 멘토링 - 정부지원사업, 투자유치, 법인 설립 등 창업 준비 과정 컨설팅

※ 추후 멘토 섭외 및 일정에 따라 멘토링 세부내용은 변동될 수 있음

□ 제작·창업지원금 지원

○ 제작지원금

- 지급방식 : 성과발표회 이후 창업지원금과 함께 일괄 지급
- 지급기준 : 개발 과정 아카이빙 참여 및 멘토링 출석, 최종 결과물 제출 완료 시 지급
- 진행방법 : 팀별 개발 과정 아카이빙을 위해 주 1회 개발 진행 현황을 공유하며, 최종 프로토타입 및 발표자료 제출을 통해 개발 결과 확인

구분	개발과정참여	최종결과확인
확인항목	진행 현황 공유 및 멘토링 출석 확인	최종 실행 파일 및 발표자료 제출
제작지원금	800천원	700천원

○ 창업지원금

- 지급방식 : 성과발표회 이후 순위에 따라 차등 지급
- 평가기준 : 최종 프로토타입 및 게임기획안을 기반으로 인터뷰 평가 진행
- 진행방법 : 최종 프로토타입 평가 결과에 따른 순위별 차등 지급
- 순위별 창업지원금 지원

구분	1위	2위	3위	4위
창업지원금	2,000천원	1,500천원	1,000천원	500천원

○ 총 지원금

- 제작지원금 + 창업지원금

구분	1위	2위	3위	4위
총 지원금	3,500천원	3,000천원	2,500천원	2,000천원

4 추진일정 및 선정계획

□ 추진일정

모집공고	⇨	선정평가(안)	⇨	멘토링 및 과제 개발	⇨	최종 과제 발표회
6. 4.(목) ~ 6. 22.(월)		서면 인터뷰	6. 29.(월) 7. 6.(월)	7~11월		11월 중

□ 선정절차

○ 평가방법 : 서면평가(100점) + 인터뷰평가(100점)

- 제출한 신청서 자료 및 관련 서류 기반으로 서면평가 진행
- 서면평가 선정 대상으로 심층 인터뷰 및 게임기획안 발표 진행
- 서면 및 인터뷰평가는 5인 내외 외부 평가 위원으로 구성

○ 평가일정(안)

서면평가	⇒	인터뷰평가	⇒	최종선정 및 발표
<ul style="list-style-type: none"> ○ 서면평가(온라인) - 일정 : 6. 29.(월) - 제출서류 기반 평가 진행 		<ul style="list-style-type: none"> ○ 인터뷰평가(오프라인) - 일정 : 7. 6.(월) - 팀별 지정 시간 안내 예정 		<ul style="list-style-type: none"> ○ 최종선정 및 발표 - 일정 : 7월 2주 - 최종 선정된 팀(또는 개인) 개별 발표 안내

○ 평가결과 통보 : 개별 고지

□ 선정기준

○ 선정방법

- 종합평가 점수 70점 이상 득점자 중 지원 규모 2배수 내외 고득점순 선정
- 신청 팀(또는 개인) 수가 모집 규모 미달일 경우 재공고 진행

○ 서면평가

- 모집 규모의 2배수 내외를 선정하며, 2배수 미만 경우 서면평가는 진행하지 않고 인터뷰 평가만 진행
- 평가항목 ※ 동점자 발생 시 적합성, 우수성, 가능성 항목 순으로 고득점 선정

항목	평가내용	배점
기본 팀 구성	· 게임개발을 위한 역할 분담 및 팀 구성의 적절성 · 참여 팀원의 게임개발 경험 및 수행 역량	20
지원사업 적합성	· 지원동기와 지원사업 목적과의 적합성 · 향후 지속적인 게임개발 및 창업에 대한 의지	30
게임콘텐츠 우수성	· 게임 기본 아이디어 및 컨셉의 창의성 · 다른 게임과의 차별점 및 독창성	30
미래 성장 가능성	· 개발 계획의 구체성 및 프로젝트 구현 가능성 · 게임콘텐츠 제작에 대한 이해도 및 향후 발전 가능성	20
총점		100

○ 인터뷰 평가

- 평가항목 ※ 동점자 발생 시 가능성, 우수성, 적합성 항목 순으로 고득점 선정

항목	평가내용	배점
지원사업 적합성	· 참가자(팀)의 역량과 지원사업과의 적합성 · 향후 지속적인 게임개발 및 창업에 대한 의지	20
게임콘텐츠 우수성	· 개발 게임콘텐츠 컨셉의 창의성 및 독창성 · 프로그래밍, 디자인 등 게임개발 요소의 우수성	30
미래 성장 가능성	· 프로젝트 구현 가능성 및 완성 가능성 · 팀 목표 및 향후 계획의 구체성과 실현 가능성 · 게임 기획의 구현 가능성 및 프로젝트 완수 가능성	50
총점		100

□ 추가지원

- 추가지원 실시 : 지원자(팀)의 이탈 시 추가지원 내용 적용
- 추가지원 내용
 - 킥오프미팅 이후 1개월 이내(2회차 멘토링 전) 중도 포기 시 예비팀 선발
 - 예비팀은 기존 진행 단계와 관계없이 선정 시점부터 사업을 이어서 수행함

5 신청안내 및 문의처

□ 신청기한 : 2026. 6. 4.(목) ~ 6. 22.(월)

□ 신청방법

- 접수방법 : 이메일 (dhriguswn1@bipa.kr) 접수 ※ 방문, 우편 접수 불가
- 접수 시 이메일 제목 ‘2026 점프업 신청_팀명(성명)_콘텐츠명’ 으로 작성
- 제출서류

구분		내용	비고
필수	서식1	참가신청서	PDF 제출
	서식2	팀 소개서	
	서식3	게임콘텐츠 소개서	
	서식4	개인정보 수집이용제공동의서	
	기타	게임콘텐츠 기획안	PPT 형식 / 25페이지 내외
부산 연고 증빙서류		재학증명서, 재직증명서, 주민등록등본 중 1부 제출	
사업자등록여부 조회 내역		전 지원자 필수 제출	
선택	포트폴리오	기존 개발작, 영상, 이미지 등 자유 형식 제출 가능	

※ 모든 제출 서류는 취합하여 1개의 PDF 파일로 제출(파일명 : 팀명(성명)_콘텐츠명)

※ 모든 서류는 지원 기준일 1개월 이내 발급

□ 문의처 : 부산정보산업진흥원 신기술게임단 게임산업팀 담당자

전화 : 051-749-9181 / 이메일 : dhriguswn1@bipa.kr

□ 유의사항

- 제출된 신청서와 별첨 자료는 제출 후, 임의 수정 또는 추가될 수 없으며 반환하지 않음
- 특별한 사유 없이 전문가 컨설팅 3회 이상 불참 또는 아카이빙 참여 80% 이상 실패할 경우 선정 취소 및 입주 지원 취소, 제작지원금 수령 불가
- 개발 프로젝트가 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우 선정 취소 및 입주 지원 취소, 제작지원금 수령 불가
- 활동 중 팀 구성원 변동 시 진흥원에 사전 공지해야 하며, 해당 팀원은 멘토링 2회 이상 참석 또는 프로젝트 수행 증빙을 제출해야 함

- 활동 중도 포기 시 입주 지원 취소 및 제작·창업지원금 수령 불가
- 선정 이후 신청서의 허위사실 기록 또는 부적격 사유가 발견될 경우 선정이 취소될 수 있으며, 관련하여 발생하는 일체의 법적, 도덕적, 금전적 민·형사상의 책임은 신청자 본인에게 있음

□ FAQ(자주 묻는 질문)

Q. 개인으로도 지원 가능한가요?
A. 가능합니다. 개인 또는 팀(최대 4명) 단위로 지원 가능합니다.
Q. 대학교 휴학생도 지원 가능한가요?
A. 가능합니다. 단, 초·중·고등학교 재학생 및 휴학생은 지원이 불가능합니다. 또한, 참여자는 본 사업 일정에 참여 가능해야 합니다.
Q. 기존 개발 중인 게임으로도 지원 가능한가요?
A. 가능합니다. 단, 과거 동일 프로젝트로 유사 지원사업에 선정된 이력이 있는 경우 지원이 제한될 수 있습니다.
Q. 게임콘텐츠 소개서(PPT)는 자유 양식인가요?
A. 네, PPT는 자유 양식으로 제출 가능하며 25페이지 내외로 작성해야 합니다. ※ 표지, 목차, 부록 등을 포함한 기준입니다.
Q. 지원금은 어떻게 지급되나요?
A. 제작지원금은 결과물 및 출석을 확인 후 지급되며, 창업지원금은 최종 발표 평가결과에 따라 차등 지급됩니다. 지급일은 11월 말 성과발표회 이후 일괄 지급 예정입니다.