

꿈과 상상력으로 미래를 여는 전남정보문화산업진흥원



2026. 5.

「전남지역기반게임산업육성사업」
2026년 JNGC 인디 게임 창업 제작지원 공고



「전남지역기반게임산업육성사업」 2026년 JNGC 인디 게임 창업 제작지원 공고

(재)전남정보문화산업진흥원에서는 「2026년 전남 지역기반 게임산업육성사업」의 일환으로 게임콘텐츠 개발 창업 기업과 스타트업 발굴 위한 “2026년 JNGC 인디 게임 창업 제작지원” 을 시행하오니 많은 참여 바랍니다.

2026년 5월 12일

(재)전남정보문화산업진흥원장

1 사업개요

- 사업명 : 2026년 JNGC 인디 게임 창업 제작지원
- 사업목적 : 아이디어가 풍부한 게임콘텐츠 개발을 위한 예비 창업 기업 발굴·육성
- 사업기간 : 2026. 1. 1. ~ 2026. 12. 31.
- 협약기간 : 2026. 7. ~ 2026. 11. ※ 협약기간은 변경 될 수 있음

2 지원내용

- 지원대상 : 전남 소재 본사 기업을 설립할 예비 창업자

[주관 기업] 예비창업자

- 전남 소재 본사 기업을 설립 예정인 예비 창업자
※ 예비창업자의 경우 협약체결일로부터 1개월 이내 전남지역에 사업자등록 및 전남 소재 본사 기업으로 게임제작업 등록(사업자등록증 및 게임 제작업 등록증 제출必)

[기타 사항]

- 주관기업(예비창업자) 단독 지원 가능 (컨소시엄 불가)
- 2026년 전남지역기반게임산업육성사업 게임 제작 지원사업인 스타 게임 제작지원, JNGC 게임 제작지원, JNGC 인디 게임 제작지원 중 1가지 지원사업만 선정 가능 (복수 선정 불가)

- 지원분야 : PC온라인, 모바일, 콘솔, 아케이드, 증강현실(AR) 등을 포함한 게임 전(全) 분야
- 지원금: 총 40백만원 (국비)
- 지원규모 : 총 2개사
 - 2개사 (JNGC 인디 게임 창업 최대 2천만원 내외 × 2개사)
 - 총 사업비(100%) : 지원금(90%미만) + 예비창업자부담금(현금 10% 초과) ※ 현물 불가
 - ※ 총사업비(지원금+예비창업자 부담금)는 협약기간 내의 사용분만 인정되어 소급적용이 불가하며, **지원금 신청액*(타당성, 평가순위, 개발 진척도 등)**을 고려하여 선정평가위원회에서 지원금 확정 **지원금 지급액**은 선정평가 시 선정평가위원회에서 삭감될 수 있음

○ 지원조건

[과제 지원조건]

- ① 게임제작 결과물은 해당 사업 지원을 받은 연도 내 제작 완료(필수)
※ 최종 결과평가 시 게임 빌드 제출, 빌드 수준은 베타버전 이상이어야 함
- ② 제안 내용에 국내 목표시장 및 상용화 목표 제시(필수)
- ③ **제작·개발 중인 게임콘텐츠 신청, 미 출시된 게임콘텐츠 이어야 함(필수)**
- ④ 사업 신청 시 과제수행계획서 결과물 활용계획에 국내 게임콘텐츠 출시에 대한 계획 명시(필수)
※ 게임 콘텐츠 향후 출시 계획 제시
※ 협약기간 내 게임제작 결과물 증빙자료 제출 필수
- ⑤ 총 지원금 중 자부담을 우선하여 집행해야 함
- ⑥ 사업자부담금 : 현금(10% 초과) ※ 현물 불인정

- ▶ 게임장르에 제한은 없으나, 사행성·선정성 등 사회통념을 벗어나는 게임 콘텐츠 제외(필수)
- ▶ 제작 및 개발 중인 게임 콘텐츠도 신청 가능하나 미 출시된 게임 콘텐츠 이어야함(필수)
- ▶ **신청 과제는 진흥원 및 타 기관의 미 지원 콘텐츠여야 함(필수)**
- ▶ 모든 성과목표는 지원기간 내 미 달성 발생 시 과제탈락 및 환수 조치될 수 있음

3

접수 안내

○ 접수기간

- 공고기간 : 2026. 5. 12.(화) ~ 2026. 6. 9.(화) / 29일간

- 접수기간 : 2026. 5. 12.(화) ~ 2026. 6. 9.(화) 17시까지

※ e나라도움(<https://www.gosims.go.kr>) 외의 다른 경로를 통한 접수는 불가합니다.

※ 접수마감일에는 동시접속으로 인한 접수 지연이나 첨부파일 누락 등 오류발생 가능성이 있으므로
접수마감일 전에 여유 있게 접수하시기 바랍니다.

- 원본서류제출기간 : 2026. 5. 12.(화) ~ 2026. 6. 9.(화) ※ e나라도움 신청기업에 한함

- 원본서류 제출방법 : e-mail 제출 ※ 접수 마감일 17시까지

- 접수처 : kjh@jcia.or.kr

- 문의처 : 콘텐츠기반팀 김재형 수석 (061-339-6928 / kjh@jcia.or.kr)

○ 신청방법

- **e나라도움을 통한 접수 (<https://www.gosims.go.kr>)**

※ e나라도움 신청한 파일(업로드 파일)은 별도 이메일 제출(kjh@jcia.or.kr)

- (재)전남정보문화산업진흥원 홈페이지(<https://www.jcia.or.kr>) 접속, 해당사업 신청서 양식을 다운받아 작성하여 신청 서식 및 증빙 서류 e나라도움 홈페이지 통해 접수

모든 파일 통합하여 1개 PDF 파일로 업로드 ※ 산출 내역 엑셀 파일은 별도 제출

- (e나라도움 시스템 이용 방법 참고)

※ 국고를 통한 모든 지원 사업은 [한국재정정보원]에서 운영하는 e나라도움 시스템을 통해 진행
되오니, 시스템 관련문의는 반드시 e나라도움 고객센터로 연락바람

· **e나라도움** 사용자 지원센터 문의처 : **1670-9595** (매뉴얼 및 동영상 참고)

4

선정절차 및 평가기준

- 선정절차 안내(예정) ※ 선정 절차 일정은 변경 될 수 있음

① 평가(발표)	⇒	② 평가결과 안내	⇒	③ 사업계획서 수정	⇒	④ 협약체결
2026. 6월 3주		2026. 6월 3~4주		2026. 6월 4주		2026. 7. 1.

- 평가기준

- 발표평가표(안) (100점/ 100%)

평가항목		평가요소	배점
1	사업 수행능력 (30점)	• 본 신청과제에 대한 목표 및 필요성	30
		• 과제수행방법(추진전략 및 체계)의 구체성	
		• 게임 프로젝트 관련 개발제작능력/참여인력 숙련도 등 전문성	
2	사업 기획력 (45점)	• 신청 게임 프로젝트의 창의적·독창적 콘셉트 등 아이디어 기획 능력	45
		• 신청 게임 프로젝트의 진행방법·장르·플랫폼 등 적합성	
		• 신청 게임 프로젝트의 우수성 및 흥미도	
3	기대성과 (25점)	• 결과물 활용 계획의 구체성	25
		• 결과물의 지역 및 국내·외 매출 발생 방안의 현실성	
		• 향후 게임 상용화 등 발전 가능성	
합 계			100

※ 발표자 : 신청 예비창업자만 발표 가능 (타인 발표 불가)

※ 상단의 각 평가표는 변경될 수 있음

- 접수된 과제수행계획서 및 제출서류 등을 바탕으로 발표평가를 통해 종합 점수 70점 이상 획득한 예비창업자 중 고득점 순으로 최종 선정

※ 과제별 평가결과에 따라 적격예비창업자가 없을 경우 선정예비창업자는 없을 수 있음

- 지원사업 협약체결 시 협약 서류 및 협약 조건 미비로 인해 협약체결 불가 시 차 순위 예비창업자와 협약체결을 진행할 수 있음

5

기 타

- 결과평가는 협약기간 내 진행 예정
- 지원금의 지급과 관련하여 관리기관의 사정에 따라 금액, 횟수, 시기 등은 변경 가능
- (재)전남정보문화산업진흥원 행사 및 전남콘텐츠페어 참가 (권고)
- 자세한 내용은 사업안내서 참조